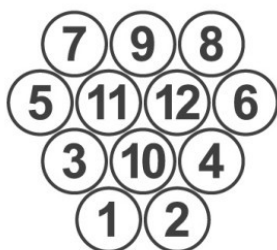


LE MÖLLKY

Le mölkky est un jeu d'adresse inventé en 1996 par l'entreprise finlandaise Lahden Paikka (anciennement nommée Tuoterengas), inspiré du [kyykä](#). Le mölkky se pratique en plein air, sur herbe ou sur sable. Le mölkky ne requiert pas une force physique importante, ce qui le rend accessible à tous, quel que soit l'âge ou la condition physique.

Règles de jeu



Placement des quilles en début de partie.

Contenu:

12 quilles numérotées de 1 à 12, un lanceur : le **Mölkky**, règles de jeu.

Préparation du jeu:

Toutes les quilles sont placées serrées les unes aux autres (voir illustration 1). Pour la première partie, l'ordre de lancement est tiré au sort ; pour les parties suivantes, l'ordre de lancement dépendra des scores de la partie précédente (du plus bas au plus élevé). La ligne de lancement est fixée à 3-4 mètres de la formation de quilles (voir illustration 2). Les joueurs jouent d'après l'ordre indiqué sur la feuille de scores (voir « Fin de la partie »).



Comment jouer ?

Début de partie:

Le premier joueur lance le Mölkky sur le groupe de quilles en essayant de les faire tomber. Toujours lancer le Mölkky par-dessous (du bas vers le haut).

Les quilles tombées:

Si une quille tombée repose partiellement sur une autre quille ou sur le Mölkky, elle n'est pas prise en compte dans le score. Après un lancer, les quilles sont remises debout à l'endroit précis où elles sont tombées.

Marquage des points:

Une seule quille tombe, le score = le nombre inscrit sur la quille. Si plus d'une quille tombe, le score = le nombre de quilles tombées.

Fin de la partie:

Si un joueur ne marque aucun point trois fois de suite, il est éliminé et s'occupera de marquer les scores. La partie se termine lorsqu'un joueur obtient exactement 50 points. Si un joueur marque plus de 50 points, son score redescendra à 25 points et il continuera à jouer.